


## Koppelen raam/deursensor

Ga nu met uw tablet / laptop of desktop naar <https://webapp.leefsamen.nl/> en log in met uw account.

1. Klik in het linker menu op 'Sensor toevoegen' en vervolgens op de groene knop 'Naar nieuwe sensoren zoeken'. Het oranje ledje op de centrale gaat knipperen ten teken dat er sensoren gekoppeld kunnen worden
2. Voeg nu de sensor toe door onderstaande actie op de sensor uit te voeren:

Sensor	Manier van koppelen	Hoe
<b>Deurcontact, temperatuur sensor en lekkage sensor.</b> 	Het witte plastic lijje uit de sensor trekken.  Paperclip of pinnetje in het gaatje langs het rode ledje steken.	Kort indrukken tot het rode ledje op de sensor gaat knipperen.

De centrale herkent dan uw sensor binnen 1 minuut. Zodra de koppeling gelukt is, knippert het oranje lampje op de centrale kortstondig snel en ontvangt u een melding op uw scherm van de gevonden sensor.

3. Klik op 'ok'. Het type sensor wordt automatisch getoond. Geef de locatie van de sensor op waar u de sensor plaatst (b.v. voordeur, woonkamer, etc.). Klik vervolgens op opslaan.
4. Plaats de sensor direct op de plek die u benoemt hebt als u dit nog niet gedaan had



## Plaatsing sensor



1. Plaats het deurcontact alleen op de buitendeuren (voordeur, achterdeur, schuifpui, etc.), en ramen. Plaats het deurcontact aan de kant van de klink op de deur.
2. Maak de geschikte oppervlaktes van de deur schoon (tip: gebruik glasreiniger) en laat het volledig drogen.
3. Installeer het deurcontact op de deur. Plaats bij voorkeur de sensor (grootste deel) op het kozijn. Afhankelijk van de situatie is het mogelijk om de sensor (grootste deel) op de deur te bevestigen en het magneetje (kleinste deel) op het kozijn. Zorg er voor dat de stippen van beide sensoren dicht bij elkaar zijn (zie Figuur 2 en 3).

Let op:

- Plaats beide delen zodanig dat ze elkaar bijna raken als de deur dicht is. Gebruik indien nodig houten blokjes met dubbelzijdige tape.
- De sensor en magneet moeten bij het openen van de deur vrij kunnen bewegen.

